

## Einheiten

Umrechnungsfaktor	Normalerweise benutzt man glatte 10er-Potenzen zur verkürzten Darstellung von Zahlen, also 100, 1.000 oder 1.000.000. In der EDV benutzt man aber lieber 2er-Potenzen, also 2, 4, 8, 16, 32, 64, u.s.w. Zum Beispiel ist $2^{10} = 1024$ . Diese Zahl wird zur Unterscheidung der Größenklassen verwendet. Im Folgenden wird nur dieser Faktor zur Darstellung der Größenklassen benutzt. In anderen Bereichen des täglichen Lebens wird dagegen $10^3 = 1000$ zur Darstellung der Größenklassen benutzt.	
Größenklassen	kilo (k)	1 kilo = 1024
	Mega (M)	1 Mega = 1024 k = 1024 * 1024
	Giga (G)	1 Giga = 1024 M = 1024 * 1024 k
	Tera (T)	1 Tera = 1024 G = 1024 * 1024 M
Information	Bit	1 Bit ist genau einer von zwei Zuständen. Zum Beispiel: ein/aus, schwarz/weiß, 0/1, ...
	Byte	Zu einem „Wort“ zusammengefasste Bits. 1 Byte = 8 Bit. Mit parallelen 8 Bit können $2^8 = 256$ verschiedene Zustände angezeigt werden, zum Beispiel 256 verschiedene Zeichen oder Farben.
Taktfrequenz	Hertz (Hz)	Eine Schwingung pro Sekunde Die menschliche Stimme: 300 Hz bis 3500 Hz

## Einheiten im PC

Moderne Standardwerte Ein moderner Standard-PC (Stand 2007) weist ungefähr folgende Werte auf:

Taktfrequenz	3 GHz
RAM	1 GByte
Festplatte	120 GByte

Die Leistungsfähigkeit eines PC ist aber vor allem durch andere Faktoren begrenzt, wie z.B. Leistung bei der Ein-/Ausgabe, effiziente Speicherverwaltung des Betriebssystems, schneller Arbeitsspeicher oder schnelle Spurwechselzeit des Festplattenlaufwerks.